



TECNOLOGIES FORMACIÓ

Curs pioner al parc científic sobre la indústria del videojoc

LLEIDA | L'empresa Plunge Interactive ha posat en marxa accions formatives al voltant de la indústria dels videojocs. Avui oferirà una xerrada introductòria de disseny i desenvolupament de videojocs a la UdL, a l'aula 2.03 de l'edifici EPS (Sala de Graus), oberta a tots els públics. Així mateix, al juny s'iniciaran diferents cursos bàsics avançats relacionats amb el disseny i desenvolupament de videojocs per a tot tipus de plataforma de 40 hores de durada cada un. Els estudiants que superin el curs tindran amplis coneixements que els permetran

obrir-se camí en la indústria dels videojocs. Es tracta de la primera vegada que es porta a terme un curs d'aquestes característiques a Lleida, que es desenvoluparà al parc científic i tecnològic de Lleida, i és, a més, un dels pocs cursos en l'àmbit nacional. Fins ara els interessats en aquest tipus de formació s'havien de desplaçar obligatòriament a Madrid o Barcelona. Segons l'empresa organitzadora, la indústria dels videojocs és un mercat que factura milers de milions, no para de créixer, malgrat la crisi i està generant llocs de treball.