



TECNOLOGÍAS

Estudiantes leridanos crean seis videojuegos para XBox, PC y Windows Phone

► Los alumnos del curso de Plunge Interactive diseñan plataformas sobre rol, lucha y la alimentación sana

LLEIDA

A.P.

La empresa leridana Plunge Interactive ha impartido un curso de diseño y programación de videojuegos a alumnos leridanos, en su mayoría, a través del que han creado seis videojuegos que presentarán hoy en la Escola Politècnica Superior (EPS) de la Universitat de Lleida a las 19.30 horas.

A través de este curso, que volverá a repetirse el próximo mes de octubre y que cuenta con la colaboración de la UdL y el Parc Científic i Tecnològic Agroalimentari de Lleida (PCiTAL), los estudiantes han creado juegos relacionados con el rol, la lucha entre personajes y de un campesino contra unos extraterrestres que han invadido sus campos y sobre el fomento de una alimentación sana en el que el personaje ha de escoger alimentos sanos para seguir avanzando pantallas, creación de Jordi Gordi.

Estos videojuegos han sido elaborados gracias a la 40 horas de la aplicación práctica de los conocimientos y la estrecha colaboración entre los alumnos de diseño y de programación.

Los diferentes videojuegos crea-



PLUNGE INTERACTIVE

Imagen de uno de los videojuegos que se presentarán en la Politècnica

dos funcionan con las plataformas de la XBox 360, Windows PC y Windows Phone.

En total, este curso que volverá a repetirse este año, ha contado con la participación de ocho grupos de los que seis han logrado finalizar su formación con la creación de estos videojuegos que presentarán hoy y de los que explicarán su funcionamiento.

La sala de grados de la Escola Politècnica Superior (EPS), a la que está previsto que también acuda la teniente de alcalde y concejala de Hisenda, Tecnologia i Projecció Exterior, Montse Mínguez, acogerá la presentación pública de los trabajos de estos estudiantes y la entrega de las certificaciones de este curso promovido por la empresa leridana Plunge Interactive.