

Plunge **interactive**

Plunge **interactive**



Universitat de Lleida
Escola Politècnica Superior

Escola Politècnica Superior



Parc Científic i Tecnològic
Agroalimentari de Lleida

Cursos de DISSENY I PROGRAMACIÓ de VIDEOJOCS. 2A EDICIÓ.

Introducció

Arriba a Lleida la segona edició dels cursos de Disseny i Programació de Videojocs.

Una vegada més, Plunge Interactive, la Universitat de Lleida i el Parc Científic uneixen forces per a oferir cursos d'alt nivell en la indústria dels videojocs.

Després de l'èxit dels cursos d'iniciació, ara oferim també els **cursos de nivell avançat**.

Oficines de Plunge Interactive al Parc Científic de Lleida



Objectius

Els cursos estan enfocats a persones que es vulguin dedicar **professionalment** al desenvolupament o disseny de videojocs.

Duran el curs, l'alumne podrà desenvolupar un videojoc per una de les següents plataformes a escollir:

- XBOX 360
- Windows PC
- Windows Phone



Sobre Plunge Interactive

Plunge Interactive és una empresa localitzada a Lleida, especialitzada en el desenvolupament d'aplicacions multimèdia i videojocs.

La nostra especialitat són els dispositius mòbils (treballem sobre múltiples plataformes), encara que també desenvolupem en entorn web amb tecnologies d'última generació.

Alguns dels projectes desenvolupats per Plunge Interactive



Els professors dels cursos de programació i disseny 3D



Rubén López: Cofundador i programador de I+D a l'empresa Novarama, on ha desenvolupat videojocs per a les plataformes PC, XBOX 360, PS3, Wii, NDS, GBA, PSP i PSP Vita. Concretament, ha treballat en els següents jocs disponibles al mercat: Fallen Lords (PC), Music Monstars (NDS), Invizimals 1, 2 i 3 (PSP), i Reality Fighters (PSP Vita).

També ha estat professor de videojocs a la Universitat Pompeu Fabra.

Cal destacar que Novarama és "first party" de Sony, és a dir, filial d'aquesta empresa japonesa.



Arturo Galbete: Enginyer en Informàtica i Màster de Videojocs a la UPF, Arturo va treballar a Novarama de 2004 a 2006 al departament d'art.

Ha desenvolupat videojocs per a les següents plataformes: PC, XBOX 360, PSP, NDS, WP7 i iPad.

Actualment compagina les seves tasques de formació amb treballs freelance per a videojocs, animador, il·lustrador, artista 3d i director artístic en projectes per a importants clients com per exemple: TVE, UOC, Space150, Mercadona, ETC.

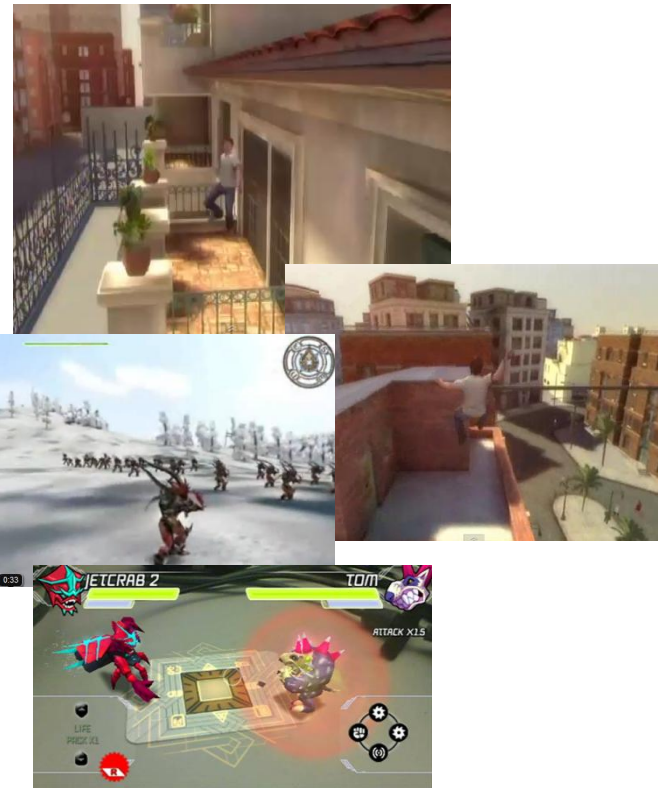
Requeriments d'accés

Els curs tenen un elevat nivell, i es demanen uns requeriments d'accés per a mantenir la màxima qualitat educativa. Aquests requeriments són:

- **Curs de disseny:** Coneixements previs de disseny, i és favorable tenir experiència amb alguna eina digital com Photoshop.
- **Curs de programació:** Coneixement de al menys un llenguatge de programació, i haver realitzat el curs bàsic, o bé realitzar el curs introductori als videojocs de 20h.

No hi ha cap requeriment pel que fa a la edat dels / les estudiants

Videojocs en que han participat els professors del curs

inviZimals

Programa acadèmic: Curs de disseny Videojocs 3D (40h)

Coneixements bàsics d'Art en els Videojocs

- Connexió entre la tecnologia disponible i les eines de desenvolupament
- Estructura artística d'un projecte

Estudi de les eines principals de treball: 3D Studio Max (2011-2012) i Photoshop

Producció artística per a Videojocs

- Menús: 2D/3D, efectes fade-in/out, barreja de capes, morphings...
- Escenaris: Fons, Entorns, Malles estàtiques i dinàmiques, Props, Items, Objectes interactius, Objectes dinàmics.
- Personatges: Concepte, desenvolupament i producció (modelatge, mapejat, texturitzat, rigging).
- Partícules
- Animació: Malles dinàmiques (Havock) i Personatges (Biped).

Integració de l'art en un motor 3D

- Adaptació de frames, col·lisions, il·luminació estàtica i dinàmica, mida i compressió de textures, passades de textura.

Programa acadèmic: Curs de programació Videojocs 3D(40h)

Disseny d'un Engine

Programació 3D

- Malles 3D.
- Shaders (vertex, pixels), post-processadors.
- Personatges, animació de personatges, estats dels personatges.

Lògica del joc

- Interface.
- Events.
- Diàlegs.
- Missions.
- Savegame.
- Achivements.

Xarxa

- Multijugador
- Microsoft XBOX Live, amics, grups, avatars...

Tècniques avançades aplicades

- Content pipelines.
- Custom shaders.

Curs Introducció al desenvolupament de videojocs (10h)

El objectiu d'aquest curs és preparar als alumnes que vulguin realitzar el curs avançat de programació de videojocs 3D i que no han cursat prèviament el curs bàsic de desenvolupament de videojocs 2D.

Introducció als videojocs

Coneixements bàsics de XNA (Input, GameComponents...)

Programació 2D

- Interface d'usuari
- Sprites animats
- Col·lisions 2D
- Desenvolupament minijoc 2D

Projecte final

Opcionalment, els alumnes dels cursos de disseny i programació tenen la possibilitat de col·laborar conjuntament en el desenvolupament d'un projecte final.

El projecte final consisteix en el desenvolupament d'un **Videojoc 3D multijugador**, utilitzant el engine desenvolupat durant el curs.

Cal recalcar que la realització del projecte final és en qualsevol cas voluntària, i que existeix la possibilitat de seguir perfectament el curs sense realitzar aquest treball final.

Alguns dels videojocs desenvolupats en les edicions bàsiques dels cursos de disseny i programació de videojocs



Presentació de projectes finals

Els projectes finals són presentats en un acte celebrat a la **Universitat de Lleida**.

En aquest acte assisteixen les autoritats de la ciutat, així com una representació de la **premsa i televisió**.

Els equips d'alumnes mostren els seus treballs i ofereixen la possibilitat de provar els jocs a un públic força participatiu.



Horaris i lloc de realització dels cursos

Els cursos es realitzen en un espai privilegiat dins el Parc Científic de Lleida.

Els cursos avançats de disseny i Programació es realitzen en **horari intensiu en dissabtes** alternant sessions de matí o tarda (5 hores setmanals).

El curs d'introducció al desenvolupament de videojocs 2D es realitza en **5 vespres de dilluns a divendres**.

Edificis H del Parc Científic de Lleida



Sortida laboral

La indústria dels videojocs factura avui dia més diners que la suma del cinema i la música. Per aquest motiu és evident que **la oferta laboral és molt gran**.

A Lleida, Plunge Interactive ofereix un **programa de beques**, així com possibilitats **d'incorporació** als alumnes més avançats que hi estiguin interessats.

Així mateix, a diferents capitlas espanyoles com Barcelona i Madrid existeixen diferents empreses sòlides en la indústria dels videojocs que cerquen professionals.

For a d'Espanya, Europa i els Estats Units juntament amb Canadà ofereixen carreres professionals amb excel·lents condicions econòmiques als **professionals amb talent**.

Import dels cursos

Curs d'Introducció a la programació de Videojocs

190€ + IVA

Curs de Disseny de Videojocs 3D

450€ + IVA

Curs de Programació de Videojocs 3D

450€ + IVA

Descomptes

Participació en el curs bàsic de programació

-50€

Inscripció als cursos Disseny + Programació 3D

-10%

Imatges de la 1a edició del curs de videojocs



Dubtes / Formalització de la matrícula*

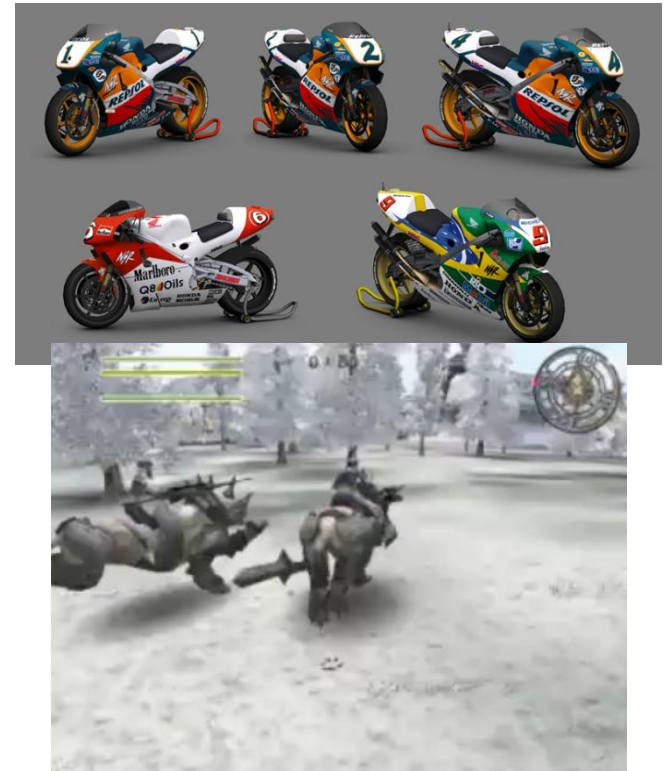
En cas de dubtes podeu contactar amb Plunge Interactive al telèfon 973193679, o bé per e-mail a info@plungeinteractive.com

Per a formalitzar la matrícula heu d'enviar a la mateixa adreça d'e-mail la informació següent:

- Nom i cognoms
- Curs al que et vols apuntar
- Experiència / coneixements de programació si vols fer el curs de programació 3D


Posteriorment t'enviarem una factura i el número de compte per a **formalitzar la inscripció**.

Treballs en que han participat els professors del curs






* Cal recalcar que el nombre de plaçes està limitat, i que les matricules es realitzen per rigorós ordre de formalització.


Calendari detallat dels cursos (1/3)

octubre / 11						
dilluns	dimarts	dimecres	dijous	divendres	dissabte	diumenge
setembre 26	27	28	29	30	octubre 1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
		FINAL TERMINI D'INSCRIPCIONS 				
17	18	19	20	21	22	23
Introducció a la Programació de Videojocs 19:00 – 21:00	Introducció a la Programació de Videojocs 19:00 – 21:00	Introducció a la Programació de Videojocs 19:00 – 21:00	Introducció a la Programació de Videojocs 19:00 – 21:00	Introducció a la Programació de Videojocs 19:00 – 21:00		
24	25	26	27	28	29	30
					Disseny Videojocs 3D 9:00-14:00 Programació Videojocs 3D 15:00-20:00	
31						

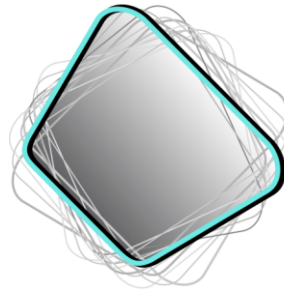
Calendari detallat dels cursos (2/3)

novembre / 11						
dilluns	dimarts	dimecres	dijous	divendres	dissabte	diumenge
octubre 31	novembre 1	2	3	4	5	6
	Trobada dissenyadors i programadors 				Disseny Videojocs 3D 9:00-14:00 Programació Videojocs 3D 15:00-20:00	
7	8	9	10	11	12	13
	Tutoria seguiment grups 				Programació Videojocs 3D 9:00-14:00 Disseny Videojocs 3D 15:00-20:00	
14	15	16	17	18	19	20
					Programació Videojocs 3D 9:00-14:00 Disseny Videojocs 3D 15:00-20:00	
21	22	23	24	25	26	27
	Tutoria seguiment grups 				Disseny Videojocs 3D 9:00-14:00 Programació Videojocs 3D 15:00-20:00	
28	29	30	desembre 1	2	3	4
					Disseny Videojocs 3D 9:00-14:00 Programació Videojocs 3D 15:00-20:00	

Calendari detallat dels cursos (3/3)

desembre / 11						
dilluns	dimarts	dimecres	dijous	divendres	dissabte	diumenge
novembre 28	29	30	desembre 1	2	3	4
					Programació Videojocs 3D 9:00-14:00 Disseny Videojocs 3D 15:00-20:00	
5	6	7	8	9	10	11
					Programació Videojocs 3D 9:00-14:00 Disseny Videojocs 3D 15:00-20:00	
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
	Presentació projectes finals 					
26	27	28	29	30	31	gener 1

Desenvolupament multimèdia



Plunge **interactive**

Plunge Interactive S.L.

Parc Científic i Tecnològic de Lleida

Edifici TiC, planta 2, oficina 11
25003 Lleida

Tel. (+34) 973 19 36 79

E-mail: info@plungeinteractive.com