

CHALLENGE.



**EL MAYOR EVENTO DE PROGRAMACIÓN PARA
ESTUDIANTES DE EUROPA Y LATINOAMÉRICA**



PROPUESTA

JUNIO 2014

¿Qué es IRONHACK?

¿Qué es IRONHACK?

Escuela de programación para el mercado hispano-hablante

FORMACIÓN

Formación para **programadores** utilizando las últimas tecnologías **web** y para **móviles**

FORMATO

Formato bootcamp: cursos **intensivos** presenciales en **Madrid, Barcelona y Miami** de **400 horas** en 8 semanas

TRAIN TO PLACE

Tasa de colocación
~ **100%**

Datos Ironhack

16%

Estudiantes
con Máster
Universitario

12%

Estudiantes
Internacionales

26

Edad
Media
Estudiantes

72%

Estudiantes
con grado
Universitario

88%

Alumnos
colocados
empresas (1)

25%

Tasa
aceptación
de Ironhack

28K€

Media salarial
esperada
España

43K€

Media salarial
esperada Norte
Europa

150

Alumnos
esperados para
2014

1600

Followers
en la cuenta
de @theironhack

(1) 2 MESES DESPUÉS DE GRADUARSE

Estructura del programa



Pre-work

100+ horas
de material
online
antes del
inicio del
curso



Duración

8 semanas
de duración
con +400
horas
presenciales



Práctico

90%
contenido
práctico
(proyectos,
aprendizaje
activo)



Profesores

Referentes
en las
tecnologías
que
imparten



Proyecto

Los alumnos
construyen
un proyecto
digital propio

Nuestro equipo



Ariel Quiñones
Co-fundador

Ariel es egresado de Harvard University con un grado en políticas y economía y un MBA de Wharton. Previo a Ironhack, trabajó como banquero de inversión en Credit Suisse en Nueva York.



Gonzalo Manrique
Co-fundador

Gonzalo es Ingeniero de Caminos, Canales y Puertos por la Universidad Alfonso X el Sabio y MBA de The Wharton School. Antes de IronHack, trabajó como jefe de obra en Sacyr, sociedad de la que es consejero.



Israel Gutiérrez
Jefe de Estudios

Israel es Ingeniero de Telecomunicación y está terminando su doctorado en tecnología educativa en la UC3M. Previo a Ironhack, trabajó de programador en varias empresas como Telefonica I+D y como investigador en proyectos nacionales e internacionales.



Xavier Leal
Profesor Adjunto

Xavi estudió Ingeniería Superior en informática y Master en International Management en IE Business School. Ha trabajado durante años en lanzamiento de proyectos y es profesor del IED.

¿Qué enseñamos?

Contamos con dos tipos de cursos intensivos de 8 semanas que enseñan varios lenguajes y tecnologías punteras (temario más detallado en el apéndice):

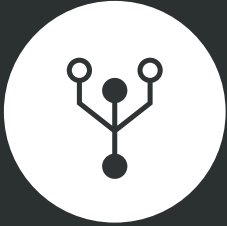
WEB DEVELOPMENT BOOTCAMP

Aprende desarrollo web con tecnologías HTML5, CSS3, Javascript, Sinatra y Ruby on Rails.

iOS MOBILE DEVELOPMENT

Aprende desarrollo de apps para el entorno de Apple utilizando Objective-C y CocoaTouch.

Nuestros alumnos aprenden



CONSTRUCCIÓN DE **PRODUCTOS DIGITALES**
USANDO BUENAS PRÁCTICAS



FUNCIONAR EN **CONDICIONES REALES** DE
TRABAJO



DESARROLLAR SUS **“SOFT SKILLS”**
(EJ. COMUNICACIÓN EN ENTREVISTAS)

¿Qué es CHALLENGE?

CHALLENGE.

APRENDE RUBY Y LUCHA EN UNA BATALLA INTERNACIONAL ONLINE DE TANQUES

FORMACIÓN

Acceso a plataforma online con más de 100 horas de formación en inglés y español: talleres online y presenciales, video-tutoriales, foro, ...

COMPETICIÓN

Simulaciones de batallas semanales entre los tanques programados por los participantes y una batalla final donde se decidirá el ganador

INTERNACIONAL

Presencia de estudiantes de más de 60 universidades repartidas en 10 países de Europa y Latinoamérica

ESTRUCTURA

FASE

1

Crea tu tanque. A través de Workshops presenciales, tutoriales en nuestra plataforma online y ayuda personalizada.

FASE

2

Practica e itera. Batallas de prueba de forma semanal. Acceso a foro, rankings y códigos de ejemplo.

FASE

3

Batalla Final. Última versión de tanque presentado que competirá de forma eliminatoria.

FASE

4

Entrevistas personales. Entrevistas de los finalistas por parte del equipo de Ironhack.

FASE

5

Ganador. Anuncio del ganador y asignación de premio (Beca íntegra para cursar un bootcamp en Ironhack & Macbook Pro)

CALENDARIO CHALLENGE

FASE 1
LANZAMIENTO
OFICIAL

01

SEPT2014

FASE 2
CREA TU
TANQUE,
PRACTICA E
ITERA

15

SEPT2014

FASE 3
BATALLA
FINAL

01

MAY2015

FASE 4
ENTREVISTAS

07

MAY2015

FASE 5
GANADOR

14

MAY2015

PROGRESIÓN

600 ESTUDIANTES 2014	3000 ESTUDIANTES 2015
22 UNIVERSIDADES 2014	60 UNIVERSIDADES 2015
1 PAÍS 2014	10 PAISES 2015
38 WORKSHOPS 2014	250 WORKSHOPS 2015
0 SPONSORS 2014	+ 2 SPONSORS 2015
100 HORAS CONTENIDO 2014	220 HORAS CONTENIDO 2015

PERFILES



ESTUDIANTES Y RECIÉN GRADUADOS DE
INGENIERÍA INFORMÁTICA,
TELECOMUNICACIONES, INDUSTRIALES Y
MATEMÁTICAS



EUROPA Y LATINOAMÉRICA



ESPAÑOL E INGLÉS

CHALLENGE

**EL MAYOR EVENTO DE PROGRAMACIÓN PARA
ESTUDIANTES DE EUROPA Y LATINOAMÉRICA**



www.ironhack.com



gonzu@ironhack.com



[@gonzumanrique](https://twitter.com/gonzumanrique)

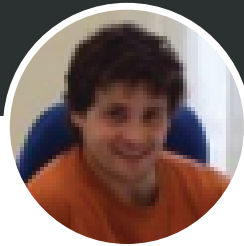
APPENDIX

ALGUNOS PROFESORES Y COLABORADORES



Micael Gallego
@micael_gallego

Universidad Rey
Juan Carlos
Madrid



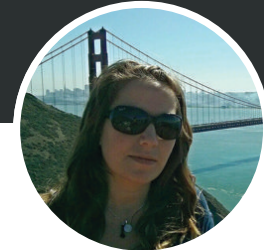
Pablo Garaizar
@txipi

Universidad
Deusto



Imanol Yáñez
@cerohistorias

Developer en
Tapquo



Marta Fonda
@MartaFonda

Developer en
Floqq

Temario: Web development

Week 1	HTML, CSS, Javascript. Responsive design
Week 2	JavaScript HTML5 APIs. Testing RIAs
Week 3	Intro ruby programming and algorithms. Clean code
Week 4	Using MVC with Rails. SQL storage
Week 5	Agile management. Forms and gems
Week 6	Advanced Ruby on Rails. NoSQL storage
Week 7	Final project. Advanced workshops.
Week 8	Demo Day

Temario: iOS development

Week 1	Language, Framework, OOP
Week 2	Basics of CocoaTouch.
Week 3	Using gesture recognizers on them
Week 4	CoreData. Object graph, caching, validation.
Week 5	Multithreading & networking.
Week 6	CoreLocation services, MapKit.
Week 7	Unit testing. TDD. CI
Week 8	Debugging