

**COMPETICIÓN / FIRST LEGO LEAGUE**

Los estudiantes de Lleida se vuelcan con el primer concurso de robótica

El ganador del certamen leridano ha sido el Institut Maria Rúbies, que competirá en la gran final en Pamplona

► El certamen ha contado con una participación de 160 alumnos de distintos centros educativos

LLEIDA**L.M.**

Lleida acogió ayer la First Lego League, competición internacional de robótica que se organiza desde el año 1998 en los Estados Unidos y que se ha convertido en un certamen reconocido internacionalmente.

Un total de 160 alumnos formaron los 16 equipos, procedentes de distintos centros educativos de Lleida y de la demarcación, y participaron en este torneo, organizado por la Escolta Politècnica Superior de la Universitat de Lleida (UdL) gracias a un convenio con la Fundació Scientia.

El ganador absoluto de esta primera edición celebrada en la ciudad fue el Institut Maria Rúbies, que competirá en la gran final del programa el próximo mes de marzo en Pamplona.

El alcalde de Lleida, Àngel Ros, asistió al evento de entrega de premios y destacó el trabajo que se realiza en la ciudad para acercar la ciencia y la técnica a las escuelas y a la ciudadanía. Ros entregó el Premi Ajuntament de Lleida al Millor Treball Científic que ganaron Els Esmoriacs. Entre las restantes modalidades y equipos ganadores, destacan el Premi UdL al Millor Entrenador, ADS Team; Premi UdL al Millor Disseny, Poblatronik; Premi SEMIC a les Joves Promeses, Epis Lego Factory; Premi Ros Roca al Millor Robot, Xip Burners; Premi IFR al Millor Treball en Equip, Institut de Guissona; Premi UdL a l'Emprenedoria, Xip Burners y Premi GMV al Guanyador Absolut, Lego Stars Maria Rúbies.

El objetivo de la First Lego League persigue desarrollar y fomentar en los jóvenes las habilidades de trabajo en equipo, la innovación y la creatividad aplicadas a la resolu-



SELENA GARCÍA

Los jóvenes ganadores que competirán también en Pamplona, del Institut Maria Rúbies de Lleida

ción de problemas reales que son presentados como un nuevo reto. El programa se basa así en valores como el aprendizaje activo a través del juego, la exploración práctica y teórica, la competición amistosa, la innovación y la coherencia.

El rector de la UdL, Roberto Fernández, agradeció la presencia del alcalde en este evento demostrando la apuesta que realiza la Paeria, conjuntamente con la Universidad, por el progreso a través de la ciencia y la tecnología con el ejemplo más claro que hay en la ciudad, el Parc Científic.

Por su parte, el representante de GMV, empresa que participa como sponsor exclusivo, Jose M. Lejido, destacó el alto nivel de esta primera participación en Lleida y animó a los equipos a seguir con esta línea.

La jornada, que se desarrolló en el Edifici Transfronterer del Campus Cappont, se trata de una actividad dirigida a jóvenes de entre 10 y 16 años dividida en dos partes.

La primera es un proyecto científico alrededor de un tema que se constituye como un desafío real en la sociedad actual. Los jóvenes se organizan en grupos de 10 perso-

nas aproximadamente, y han de desarrollar una aportación que constituya un avance real en la resolución o mejora de los problemas planteados.

La segunda parte consiste en un torneo de robótica, en el que han de realizar una serie de misiones en un tiempo y condiciones limitadas.

Los equipos ganadores de cada torneo local entran a participar en un torneo nacional que encamina a los participantes hacia la final internacional, compitiendo con equipos de 60 países de todo el mundo que también participan.