Prensa: Diaria

Tirada: 6.828 Ejemplares Difusión: 4.916 Ejemplares



Página: 27

Sección: CULTURA Valor: 323,00 € Área (cm2): 207,8 Ocupación: 18,61 % Documento: 1/1 Cód: 47987958

El ratón virtual creado por la UdL se expande por todo el mundo

MADRID • Un ratón virtual único en el mundo desarrollado con tecnología española, que funciona con ligeros movimientos de cabeza y gestos faciales y que está dirigido a discapacitados, se expande cada vez más por el mundo, especialmente en Latinoamérica, con más de 300.000 descargas.

El ratón, denominado Headmouse, ha sido desarrollado por la Universitat de Lleida, junto con la empresa Indra y la Fundación Adecco, en el marco de las llamadas cátedras de Tecnología Accesible.

Según sus responsables, se trata de una tecnología única en el mundo en el sentido de que es gratuita, y ofrece una muy alta eficacia en sus prestaciones dirigidas a personas con movilidad reducida, a partir El aparato ya ha sido descargado por 300.000 usuarios de Latinoamèrica

de su descarga en cualquier ordenador que incorpore una webcam.

Además, su utilización no requiere un aprendizaje previo, ya que su manejo es muy sencillo, según explicó la responsable de tecnologías accesibles de Indra, Alicia Fernández.

Otras tecnologías con funcionalidades similares en el mercado tienen un coste aproximado de 12.000 euros para el usuario, y su utilización implica cierto carácter invasivo, dado que habitualmente obligan a llevar algo en la cara que sea percibido por el sistema para mover el ratón, añadió Fernández.

En los próximos días, esta tecnología española será presentada en Panamá, después de su exitoso lanzamiento en otras naciones latinoamericanas, como Chile, México, Colombia, Argentina o Brasil.

Asimismo ha sido lanzada en China y en Estados Unidos, país este último que está absorbiendo alrededor del 2 por ciento de las descargas del sistema.

Este ratón virtual, del que existen versiones en inglés, español, portugués e italiano, funciona a partir del uso de algoritmos de visión artificial

Una vez instalado el software en el ordenador y concluido el proceso de calibración, que no requiere de aprendizaje previo, el sistema está listo para acometer las funciones equivalentes al "click" y al arrastre, que se consigue con distintas opciones mediante parpadeos de los ojos y con la apertura de la boca.