dimecres, 06 de juny de 2012

Curs de Programació de videojocs. Juliol 2012

Informació de l'esdeveniment

Inici:
06 de de juny de 2012

Curs de PROGRAMACIÓ de VIDEOJOCS. 2a edició INTRODUCCIÓ

Plunge Interactive és una empresa de desenvolupament de videojocs localitzada al Parc Cinetífic de Lleida. Desenvolupa per a tot tipus de plataformes, i especialment per a telèfons mòbils. Plunge Interactive desenvolupa videojocs per encàrrec, basant el seu model de negoci fonamentalment en la exportació de serveis a Europa. L'empresa es nodreix principalment d'alumnes del curs per a la realització de pràctiques o contractes de treball

Arriba a Lleida la segona edició del curs de Programació de Videojocs. Els cursos han estat dissenyats per a ser realitzats en format intensiu, i un cop finalitzat el curs els alumnes tindran les bases necessàries per a desenvolupar els seus propis videojocs per a múltiples plataformes. A contiuació podeu trobar tota la informació sobre el curs. Programa, requisits d'accés, horaris, preus, etc.

OBJECTIUS

Els cursos estan enfocats a persones que es vulguin dedicar professionalment al desenvolupament o disseny de videojocs, o bé tinguin un especial interès per la programació gràfica. S'aprendran tècniques de programació de videojocs 2D i 3D (veure programa). Al finalitzar el curs els estudiants tindran les bases suficients per a desenvolupar un videojoc per una de les següents plataformes: - XBOX 360 - Ordinador (Windows / Linux / Mac) - iPhone - Android - Windows Phone - Navegador d'internet **REQUISITS D'ACCÉS** Els curs requereix uns coneixements mínims per a mantenir la màxima qualitat educativa. Aquests requeriments són: - Ser estudiant o tenir estudis acabats relacionats amb la Informàtica. - Tenir coneixements al menys bàsics de C o de C++ - Tenir clars els conceptes de la programació orientada a a objectes **PROGRAMA** 1- Conceptes bàsics programació videojocs Cicle de vida, bucle principal Moviment per frames Col·lisions Gestió de pantalles, màquina d'estats 2- Programació 2D amb HTML5 Introducció a HTML5 Introducció a JavaScript Programació sobre el Canvas Impact JS engine Exemple pràctic: Space invaders Exemple pràctic: Cursa d'obstacles 3-

Programació 2D amb XNA i MONO Implementació cicle de vida Estructura de classes del framework Exemple pràctic: Asteroids Deploy sobre Android / iPhone / Windows Phone 4- Programació 3D amb Open GL Introducció a OpenGL Càrrega de textures Renderitzat de malles Input Demo joc de naus Exemples de shaders **HORARI** 9 al 13 de Juliol: de 16 a 21h 14 de Juliol: de 9 a 14h **IMPORT DEL CURS** 250€ IVA inclòs **DATA LÍMIT D'INSCRIPCIÓ** 25 de juny

DUBTES / FORMALITZACIÓ DE MATRÍCULA Per a formalitzar la matrícula, podeu contactar amb Plunge Interactive al telèfon 973193679, o bé per e-mail a info@plungeinteractive.com [mailto:info@plungeinteractive.com]