

dilluns, 25 de novembre de 2019

La hackEPS, única hackathon de Lleida, es consolida com un referent a nivell català

110 participants, nou rècord de la HackEPS

Aquest passat cap de setmana (23 i 24 de novembre) l'Escola Politècnica Superior (EPS) de la Universitat de Lleida (UdL) va viure la tercera hackathon organitzada a Lleida, la [HackEPS](https://lleidahack.github.io/hackeps-2019/) [<https://lleidahack.github.io/hackeps-2019/>], un esdeveniment on el motor principal és el desenvolupament col·laboratiu de programari en 24 hores.

Es van inscriure 120 joves i finalment va presentar-se a la competició 110 participants que organitzats en equips d'un màxim de 4 persones van desenvolupar en un temps màxim de 24 hores un producte informàtic complet proposat per les empreses participants aquell mateix dissabte (fins aquell moment els reptes no eren públics).

Paula Galluci, secretaria de [Lleida Hack](https://lleidahack.github.io/) [<https://lleidahack.github.io/>] va ser l'encarregada de donar la benvinguda als participants, explicar-los les normes bàsiques, els espais i els horaris generals. Seguidament Magda Valls, directora de l'EPS va inaugurar oficialment la 3a edició de la HackEPS.

En aquesta edició l'organització va proposar, als participants inscrits, realitzar una sèrie de petits reptes en les setmanes prèvies a la competició i que els podien ajudar, posteriorment, en el devanir de la hackthon i en Guillem Orellana, encarregat de desenvolupament de Lleidahack va anunciar als guanyadors: Josep Alòs, Josep Maria Salvia i Sergi Vila.

Va arribar el moment que les empreses llencessin els seus reptes:

- [Invelon](https://www.invelon.com/) [<https://www.invelon.com/>] va presentar quatre reptes relacionats amb "Augmented Reality" i "real-time Computer Vision":
 - Repte 1: Mesura volumètrica
 - Repte 2: Pintar parets
 - Repte 3: Seguiment temporal
 - Repte 4: Augmented Reality Call



GALERIA FOTOGRÀFICA



- **Actium Digital** [<http://www.actiumdigital.es/es>] va ser molt original i va proposar un "Escape Room" ple d'intriga, assassinats i misteri: "This job is a great scientific adventure. But it's also a great human adventure" Fabiola Gianotti, Higgs Boson physicist



- **BonArea** [<https://www.bonarea.com/>] va proposar un repte de visió artificial i machine learning per a la millora Shitsuke (disciplina)



- [Eurecat \[https://eurecat.org/ \]](https://eurecat.org/) va proposar el repte anomenat Cotton, Cognitive task ordering



- [Origen Studio \[https://origen.studio/ \]](https://origen.studio/) va proposar un repte IoT



Un cop les empreses van llençar el seu repte i cada un dels equips va elegir en quin o quins volien participar, van començar les 24 hores (fins al diumenge a les 11.30) per codificar el projecte i presentar-lo davant aquestes empreses, que finalment van triar la millor solució al problema/repte plantejat.

Com el repte tenia una durada de 24 hores els participants van esmorzar, dinar, sopar, berenar, beure, etc. Van disposar d'un lloc per dormir/descansar, ...

L'organització de la HackEPS recau sobre LleidaHack, una associació principalment d'alumnes i antics alumnes de l'EPS creada especialment per aquest esdeveniment, en col·laboració amb l'EPS de la UdL.

Cal agrair a les empreses i insticucions sponsor de l'activitat:



També cal destacar el suport d'una sèrie d'empreses i institucions col·laboradores de l'esdeveniment:



Finalment, mencionar que l'organització va fer donació de tots els aliments i begudes no consumides al menjador social de la Fundació Jericó de Lleida.

També us pot interessar ...

[La segona hackathon de Lleida reuneix un centenar de programadors a l'EPS \[/sites/Eps/.content/udInoticia/udInoticia-0296.xml \]](/sites/Eps/.content/udInoticia/udInoticia-0296.xml)

[Gran èxit de la primera hackathon de Lleida, aquest cap de setmana a l'EPS \[/sites/Eps/.content/udInoticia/udInoticia-0110.xml \]](/sites/Eps/.content/udInoticia/udInoticia-0110.xml)