

dimarts, 30 d'octubre de 2018

## Un alumne del Màster en Enginyeria Informàtica desenvolupa una app per ajudar a la presa de decisions arbitrals

Antonio Expósito, antic alumne del [Grau en Enginyeria Informàtica](http://www.grauinformatica.udl.cat/ca/index.html) [

<http://www.grauinformatica.udl.cat/ca/index.html> ] de l'Escola Politècnica Superior (EPS) de la Universitat de Lleida (UdL), ha creat una aplicació per a dispositius mòbils (app) que facilita l'entrenament dels àrbitres reduint el percentatge d'error dels col·legiats entrenant la seua presa de decisions ràpides enmig de l'esforç físic.

El projecte forma part del seu Treball Final de Grau (TFG), dirigit pels professors de l'EPS, Francesc Solsona i Ivan Teixidó, també ha comptat amb l'ajut de l'àrbitre lleidatà de Primera divisió Xavier Estrada, un dels 10 espanyols internacionals.

L'*app*, batejada amb el nom de *ReFeree*, vol ser una eina "que ajudi l'àrbitre a preparar-se mentalment i a simular la pressió psicològica", explica Expósito, que actualment cursa el [Màster en Enginyeria Informàtica](http://www.masterinformatica.udl.cat/ca/index.html) [ <http://www.masterinformatica.udl.cat/ca/index.html> ] de la UdL.



Descarregar imatge

D'esquerra a dreta: Teixidó, Estrada, Expósito i Solsona / Foto: UdL

**SER Ràdio Lleida**

## La UdL desenvolupa una 'app' per entrenar àrbitres [

<http://www.udl.cat/ca/serveis/oficina/Noticies/La-L> ]

Àrea de Comunicació / Oficina de premsa UdL