

	MÀSTER D'ENGINYERIA EN PROGRAMARI LLIURE		
	ASSIGNATURA: Introducció al programari lliure		
	PROFESSOR/A RESPONSABLE: CARLES MATEU		
	CURS: 2009/2010	CRÈDITS: 3	TIPUS: Obligatòria

1. OBJECTIUS

L'objectiu d'aquesta assignatura es ser una introducció a tots els conceptes de programari lliure que es veuran a assignatures posteriors (o simultànies) i a aquells conceptes mes filosòfics o genèrics del programari lliure.

2. PROGRAMA

- Introducció
- Programes i Llicències
- Programari Lliure
- Comunitat de PL
- Llicències Lliures
- La indústria informàtica
- Ètica professional i programari lliure
- Model de desenvolupament
- Altres temes
- Bibliografia

3. MATERIALS DE L'ASSIGNATURA I PROGRAMARI

Tots els materials requerits per l'assignatura (les lectures pels debats i els materials de referència: transparències, llibres, etc.), estaran disponibles íntegrament al campus virtual (tenen tots llicència lliure).

4. BIBLIOGRAFIA

La bibliografia bàsica de l'assignatura està disponible al campus virtual de forma íntegra

5. AVALUACIÓ

L'assignatura s'avaluarà mitjançant avaluació continuada. El treball avaluable constarà de 3 parts, essent la nota final la mitja de totes tres.

- Participació als debats (campus virtual).
- Treball escrit (en anglès)
- Presentació de tema a classe

La nota de la participació als debats tindrà dos parts, per una banda un 75% de la nota serà de les aportacions dels mateixos alumnes. I les respostes i contribucions dels alumnes a les aportacions d'altres serà un 25% de la nota.

El treball escrit serà de forma individual, s'haurà d'entregar en un format estàndard i haurà de ser de 10 planes aproximadament. Aquesta tasca serà individual.

La presentació a classe serà sobre el mateix tema de que s'ha fet el treball, i serà una defensa, de 6:40, amb 20 transparències, sobre el treball fet. S'avaluarà tant la presentació com la participació (preguntes i debat) a les presentacions d'altres.