

	ENSENYAMENT DE MÀSTER EN ENGINYERIA DE PROGRAMARI LLIURE		
	ASSIGNATURA: INTRODUCCIÓ A LA RECERCA		
	PROFESSORA RESPONSABLE: TERESA ALSINET		
	CURS: 09-10	CRÈDITS: 9	TIPUS: OP

1.OBJECTIUS

Introduir a l'estudiant al món de la recerca, com a inici a una possible carrera investigadora

2.ESTRUCTURA

L'assignatura s'imparteix de forma semipresencial durant el 1er quadrimestre del curs.

3.PROGRAMA

- 1.La tesi doctoral
- 2.La carrera investigadora
- 3.Elaboració d'un currículum
- 4.Publicació de resultats: elaboració d'articles científics, presentacions a congressos, patents, impacte de la recerca, etc.
- 5.Bases de dades científiques
- 6.La recerca i la transferència de tecnologia
- 7.Grups de recerca de la EPS
- 8.Projectes de recerca i de transferència de tecnologia. Ens finançadors de la recerca.
- 9.Projectes d'innovació docent.

1.MATERIALS DE L'ASSIGNATURA I PROGRAMARI

Els materials de l'assignatura consisteixen en llibres de text de la bibliografia sobre l'elaboració i redacció d'articles i projectes, i documents digitals disponibles al portal web de l'assignatura del campus virtual (<http://cv.udl.cat>).

2.BIBLIOGRAFIA

- Robert A. Day , How to write and publish a scientific paper, Cambridge University Press, 2006
- Charles H. Sides, How to write & present technical information, Cambridge University Press, 1999
- Björn Gustavii, How to write & illustrate a scientific paper, Cambridge University Press, 2003
- Jack R. Meredith, Samuel J. Mantel, Project management a managerial approach, John Wiley and Sons, 1995
- John M. Nicholas, Project management for business and engineering principles and practice, Elsevier, 2004

1.AVALUACIÓ

L'avaluació es farà sobre la presentació de dos treballs: un article científic i una proposta de projecte de recerca o d'innovació docent.

A més dels continguts científico-tècnics es treballaran les competències del treball en equip, lideratge de grups i comunicació oral i escrita en anglès.