Curs Zero d'Informàtica

Fitxa

TÍTOL: Curs zero d'Informàtica

DATES CURS: 1, 2, 3, 4 i 7 de setembre de 2026

DURADA: 20 sessions de 50'

HORARI: De 15:00h a 19:00h

LLOC: Aula 0.04 EPS - Campus de Cappont (C. Jaume II, 69 - Lleida)

PREU: 45€

Matrícula (*) (**)

PERIODE DE MATRÍCULA: Del 13 al 31 de juliol de 2026

LLOC DE MATRÍCULA: Seu Electrònica UdL [http://carboncopy.udl.cat/beans/udl/gcursosext/ofertaweb.jsp?code=ofertaweb&user=webca&dbms=gcentres&co]

INFORMACIÓ I CONSULTES: Secretaria acadèmica de l'EPS (Jaume II, 69)

** El curs no s'oferirà si no hi ha un mínim de 10 alumnes matriculats*

** * Crèdits no reconeguts com a Matèria Transversal*

Objectiu

La informàtica està present en moltes de les titulacions d'enginyeria. L'objectiu d'aquest curs és oferir eines bàsiques per tal de poder preparar l'entorn de treball per desenvolupar les pràctiques i laboratoris d'àmbit informàtic. Aquest curs facilitarà un seguiment adequat de les assignatures d'informàtica i programació de primer curs de les titulacions de grau de l'Escola Politècnica Superior (EPS) de Lleida:

- Enginyeria Informàtica
- Disseny Digital i Tecnologies Creatives
- Arquitectura Tècnica i Edificació
- Enginyeria Mecànica
- Enginyeria Electrònica Industrial i Automàtica
- Enginyeria de l'Energia i Sostenibilitat
- Enginyeria Informàtica i ADE
- Enginyeria Mecànica i Enginyeria de l'Energia i Sostenibilitat

A qui va adreçat?

Estudiants que accedeixen a qualsevol de les titulacions de grau que tenen assignatures d'informàtica.

Professorat

Coordinador del curs: Dr. Jordi Vilaplana

Professorat del curs: Dr. Jordi Vilaplana, Pablo Fraile, Ferran Aran i Oriol Agost (Departament d'Informàtica i Disseny Digital).

Estructura i Metodologia

El curs s'imparteix durant **20 sessions** durant el mes de setembre.

El curs s'organitza en **20 sessions de 50'.**

En cadascuna de les sessions s'abordarà un dels temes del programa, presentant primer, i breument, els coneixements teòrics bàsics, per abordar tot seguit el plantejament i resolució de problemes a l'aula.

L'estudiantat **ha de portar el seu propi portàtil**.

Programa

Introducció i entorns de programació

- Sistemes operatius
- Llenguatges de programació
- Terminal de comandes
- Integrated Development Environments (IDEs)

Virtualització

- Instal·lació de la màquina virtual
- Connexió remota a la màquina virtual
- Configuració de VS Code

Introducció al control de versions

- Control de versions de codi

- Git
- Github

Localització