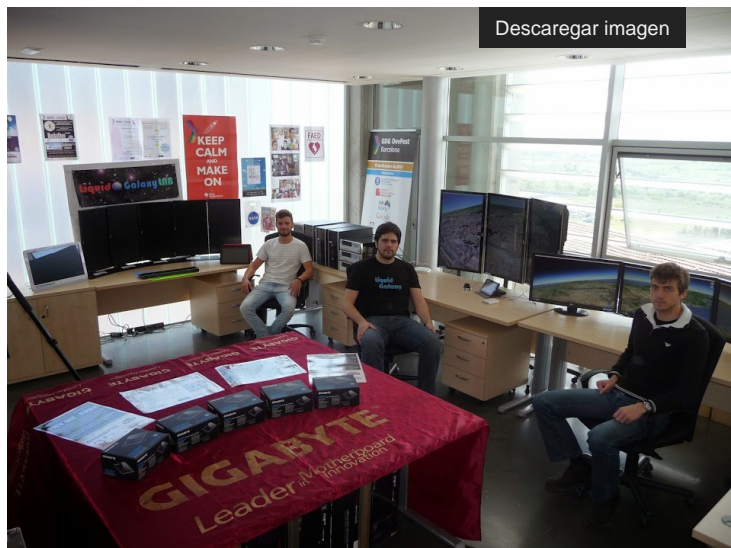


Beques Google Summer of Code 2014

Ismael Arroyo, Marc González i Carlos de Dios



Per segon any consecutiu alumnes de l'Escola Politècnica Superior van aconseguir les [Beques d'estiu de Google](#) [

<http://www.google-melange.com/gsoc/homepage/google/gsoc2014>], *Google Summer of Code*.

En concret, i en estreta col·laboració amb el [Liquid Galaxy LAB](#) [<https://www.google.com/earth/explore/showcase/liquidgalaxy.html>] i el [Google Developers Group \(GDG\) de Lleida](#) [<http://www.gdgllleida.com/2013/06/faq-sobre-el-gdg-lleida.html>], dos alumnes del Màster en Enginyeria Informàtica i un alumne del Grau en Enginyeria Informàtica de l'Escola Politècnica Superior de la Universitat de Lleida, van aconseguir tres de les esmentades beques, d'un total de sis ofertades a tot el món dintre del projecte Liquid Galaxy:

- **Ismael Arroyo**, l'any passat ja va obtenir una beca del GSOC [<http://eps.blogs.udl.cat/2013/07/10/google-beca-dos-projectes-destudiants-del-mster-en-enginyeria-informt>] amb el projecte sobre benchmarking de Liquid Galaxy sobre el rendiment de sistemes heterogenis, i aquest any va presentar la continuació del mateix projecte aplicat a Liquid Galaxy baix web, com el projecte Péruse -a- Rue.
- **Marc González** va treballar el seu projecte de final de màster amb la plataforma Interactive Spaces de Google, en el que enllaçà el Liquid Galaxy en un projecte d'exposició interactiva amb la Lluna cedida per la NASA, aprofitant per promocionar l' any Oró, amb el qual es pretén fomentar els estudis de ciències.
- **Carlos de Dios** treballà el seu projecte de final de grau en l'àrea de la implementació de la tecnologia WebRTC, per a la implementació d'un sistema de videoconferència amb Hangouts en el Liquid Galaxy.