Jordi Gervas Arruga

Dades personals-contacte / Datos personales-contacto / Personal information-contact

Jordi Gervas Arruga

ory: Professor associat / Profesor asociado / Partial Time Lecturer

Arquitectura i Tecnologia de Computadors / Arquitectura y Tecnolo
Architecture and Technology of Computers

/Department: Enginyeria Informàtica i Disseny Digital / Ingeniería Informát
Computer Engineering and Digital Design

Centre/Centro/Center: Escola Politècnica Superior / Escuela Politécnica Superior/ Polyte

Despaxt/Despacho/Office: Campus de Cappont. Edifici EPS. Despatx 1.06 / Campus de
Despacho 1.06 / Campus of Cappont. EPS Building. Office 1.06

jordi.gervas@udl.cat
mailto:jordi.gervas@udl.cat

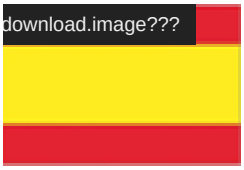
+34 973 70 27 20

Code ORCID:

TORNAR AL LLISTAT / VOLVER AL LISTADO / BACK TO LIST [/sites/Eps/ca/lescola/organitzacio/personal-docent-i-investigador/]

Formació acadèmica / Formación académica / Academic training

- 2021 - Màster en Direcció d'empreses, UOC
- 2018 - Màster en creativitat, Brother BCN Escola de creatius
- 2012 - Expert en Programació de dispositius Android i iOS, UNED
- 2012 - Postgrau en Postprodució Audiovisual Avançada, UPC.
- 2012 - Postgrau en Tecnologies Business Intelligence: disseny i implementació, UOC.
- 2011 - Graduat Multimèdia, UOC . Especialitat Tecnologia.
- 2007 - Enginyeria Informàtica, UOC. Especialitat en Gestió avançada de les dades i del coneixement.
- 2001 - Enginyeria Tècnica Informàtica de Sistemes, Universitat de Lleida.



- 2021 - Máster universitario en Dirección de empresas, UOC
- 2018 - Máster propio en creatividad publicitaria, Brother BCN Escuela de creativos
- 2012 - Experto en Programación de dispositivos Android e iOS, UNED
- 2012 - Postgrado en Postproducción Audiovisual Avanzada, UPC.
- 2012 - Postgrado en Tecnologías Business Intelligence: diseño e implementación, UOC.

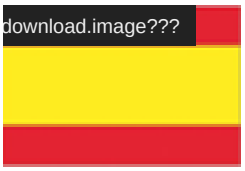
- 2011 - Grado en Multimedia, UOC . Especialidad Tecnología.
- 2007 - Ingeniería Informática, UOC. Especialidad en gestión avanzada de datos y del conocimiento.
- 2001 - Ingeniería Técnica Informática de Sistemas, Universitat de Lleida.

- 2021 - Master in Business Management, UOC
- 2018 - Master in Creativity, Brother BCN School of Creatives
- 2012 - Expert in Programming of Android and iOS devices, UNED
- 2012 - Postgraduate in Advanced Audio visual Postproduction, UPC.
- 2012 - Postgraduate in Business Intelligence Technologies: design and implementation, UOC.
- 2011 - Graduate in Multimedia, UOC. Specialty Technology.
- 2007 - Computer Engineering, UOC. Specialty in Advanced Data and Knowledge Management.
- 2001 - Technical Computer Systems Engineering, University of Lleida.

TORNAR AL LLISTAT / VOLVER AL LISTADO / BACK TO LIST [/sites/Eps/ca/lescola/organitzacio/personal-docent-i-investigador/]

Experiència professional / Experiencia profesional / Professional experience

- 2016 – Actualitat. Professor associat Universitat de Lleida.
- Creative programming in Processing/P5.js
- Android development products by means of Scrum methodology and Project Based Learning (PBL)
- Distributed computing Web services (SOAP & REST)
- 2010 – Actualitat. Col·laborador docent UOC (Professor de TFG i TFM en grau i màster multimèdia. Tutor del màster i postgrau en desenvolupament web i grau multimèdia)
- 2001 – Actualitat. Diputació de Lleida. Enginyer de programari. Analista/programador. Gestor/dissenyador de bases de dades. Dissenyador d'aplicacions i pàgines web. Gestor de projectes. Formació als usuaris.



- 2016 – Actualidad. Profesor asociado Universitat de Lleida.
- Creative programming in Processing/P5.js
- Android development products by means of Scrum methodology and Project Based Learning (PBL)
- Distributed computing Web services (SOAP & REST)
- 2010 – Actualidad. Colaborador docente UOC (Profesor en TFG y TFM en grado y máster multimedia. Tutor del Máster y del postgrado de desarrollo web y del grado multimedia)
- 2001 – Actualidad. Diputació de Lleida. Ingeniero de software
- Analista/programador. Administrador/diseñador de bases de datos. Diseñador de aplicaciones y páginas web. Gestor de proyectos. Formación a usuarios.

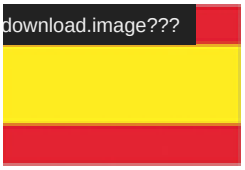
- 2016 – Today. Associate Professor Universitat de Lleida.
- Creative programming in Processing/P5.js

- Android development products by means of Scrum methodology and Project Based Learning (PBL)
- Distributed computing Web services (SOAP & REST)
- 2010 – Today. Teaching collaborator UOC (Professor in TFG and TFM in multimedia master's and degree. Tutor of the Master's and postgraduate degree in web development and in multimedia degree)
- 2001 – Today. Diputació de Lleida. Software engineer
- Analyst/programmer. Database manager/designer. Application and web page designer. Project manager. Users training.

TORNAR AL LLISTAT / VOLVER AL LISTADO / BACK TO LIST [/sites/Eps/ca/lescola/organitzacio/personal-docent-i-investigador/]

Docència / Docencia / Teaching

- Grau en Enginyeria Informàtica
- Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives
- Màster en Enginyeria Informàtica

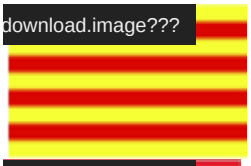


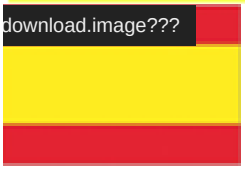
- Grado en Ingeniería Informática
- Grado en Diseño Digital y Tecnologías Creativas
- Master en Ingeniería Informática

- Degree in Computer Engineering
- Degree in Digital Design and Creative Technologies
- Master's Degree in Computer Engineering

TORNAR AL LLISTAT / VOLVER AL LISTADO / BACK TO LIST [/sites/Eps/ca/lescola/organitzacio/personal-docent-i-investigador/]

Gestió / Gestión / Management





TORNAR AL LLISTAT / VOLVER AL LISTADO / BACK TO LIST [/sites/Eps/ca/lescola/organitzacio/personal-docent-i-investigador/]

Recerca / Investigación / Research

Àmbit de recerca / Ambito de investigación / Research area

Activitats de recerca / Actividades de investigación / Research activities

TORNAR AL LLISTAT / VOLVER AL LISTADO / BACK TO LIST [/sites/Eps/ca/lescola/organitzacio/personal-docent-i-investigador/]