



dimarts, 17 de maig de 2011

Videojocs: una opció de futur

Informació de l'esdeveniment

Inici:

17 de de maig de 2011



El passat 12 de maig a la Sala de Graus de l'Escola Politècnica Superior de la UdL es va dur a terme una xerrada informativa per part de l'empresa **Plunge Interactive** [<http://www.plungeinteractive.com/>] en referència a l'inici, aquest proper juny, de diversos cursos relacionats **amb el disseny i la programació de videojocs** per a tot tipus de plataforma. La presentació, a càrrec del Sr. **Jesús Bosch i Aiguadé** es centrar en un petit anàlisi previ del sector dels videojocs, un posterior anàlisi de les grans possibilitats de futur que aquest camp te per als alumnes d'enginyeria i informàtica i finalment la presentació concreta dels següents cursos:

Curs de Programació de Videojocs. Bàsic. 40h

Curs de Programació de Videojocs. Avançat. 60h

Curs de Disseny per a la Creació de Videojocs. Bàsic. 40h

Curs de Disseny per a la Creació de Videojocs. Avançat. 60h

Els cursos van principalment dirigits als estudiants de l'àmbit informàtic de primer cicle; No obstant, la participació és oberta a tothom. Cal destacar que es la primera vegada que es dur a terme un curs d'aquestes característiques a Lleida.

Prensa

12 de maig de 2011



[http://www.eps.udl.cat/docs/noticies/Maig11_12_Segre.pdf]

26 de maig de 2011



[http://www.eps.udl.cat/docs/noticies/Maig11_26_Segre.pdf]



Programa

[/export/sites/Eps/docs/noticies/_Videojocs.pdf]