



dimarts, 13 de setembre de 2011

Presentació dels projectes finals del curs de disseny i programació de videojocs

Informació de l'esdeveniment

Inici:

13 de de setembre de 2011



El proper dia 16 de setembre, a les 19:30, a la Sala de Graus (2.03) de la EPS es durà a terme la **presentació dels projectes finals del cursos bàsics de disseny i programació de videojocs** que ha ofert Plunge Interactive amb la col·laboració de la UdL.

En la jornada els alumnes del curs explicaran la seva experiència en el curs i en el desenvolupament del seu videojoc, a més de fer una demostració del seu funcionament. Després de cada exposició es podran fer preguntes als equips de desenvolupament que han fet realitat els jocs per a diferents plataformes: XBOX 360, Windows PC i Windows Phone.

Tots els alumnes i docents de la EPS estan convidats a assistir-hi lliurement.



Prensa

16 de setembre de 2011

[http://www.eps.udl.cat/docs/noticies/Setembre11_16_LaMaxana.pdf]

17 de setembre de 2011



[http://www.eps.udl.cat/docs/noticies/Setembre11_17_LaMaxana.pdf]



[http://www.eps.udl.cat/docs/noticies/Setembre11_17_Segre.pdf]