



dimecres, 21 de març de 2012

Taller pràctic de programació de Videojocs

Informació de l'esdeveniment

Inici:

21 de de març de 2012



El proper 3 de maig, a la Sala de Graus de l'Escola Politècnica Superior de la Universitat de Lleida, es realitzarà un **Taller pràctic de programació de Videojocs** a càrrec de personal de l'empresa [Plunge Interactive](http://www.plungeinteractive.com/) [<http://www.plungeinteractive.com/>].

En aquest taller el **Jesús Bosch**, fundador de Plunge Interactive i **Josep Pon**, programador de videojocs en aquesta mateixa empresa i estudiant de segon curs d'Informàtica ens explicaran, en un cas 100% pràctic, quines són les parts en la programació d'un videojoc.

Queda garantit que a la presentació no hi haurà cap power point, enlloc d'això els presentadors es valdran únicament del codi d'un dels videojocs desenvolupats recentment pel **Josep**, que també explicarà la seva experiència de pràctiques a Plunge Interactive.

Serà una sessió interactiva, en la que els assistents podran fer qualsevol pregunta en relació a la programació del joc i n'analitzarà el codi en detall. En **Jesús** també ens explicarà als qui hi estiguin interessats quins són els passos a seguir per passar a formar part de l'equip de Plunge Interactive, ja siguis estudiant o hagis finalitzat amb èxit els teus estudis d'Enginyeria Informàtica.

