



divendres, 08 de març de 2013

Xerrada Plunge Interactive. Programació de videojocs 2D amb C++

Informació de l'esdeveniment

Inici:

08 de de març de 2013



El proper dijous, 14 de març, a les 12h a l'aula 0.01 de l'Escola Politècnica Superior, l'empresa [Plunge Interactive](http://www.plungeinteractive.com/) [<http://www.plungeinteractive.com/>] durà a terme una xerrada sota el títol, **Programació de videojocs 2D amb C++**, així mateix, realitzarà un tutorial de l'eina Cocos2d-x.

Si vols endinsar-te en la realització de jocs multiplataforma per a iPhone, Android, Windows, Linux i Mac, en aquesta doble sessió teòrica i pràctica aprendràs les bases del popular engine Cocos2d-x, per tal de desenvolupar-los.



Plunge**interactive**