



dimarts, 14 d'abril de 2026

# GEI IGD Company Talks 2026 - Cubus Games

## Informació de l'esdeveniment

### Lloc:

Vestíbul campus Igualada UdL

### Adreça:

Pla de la Massa, 8

Igualada

### Preu:

Activitat gratuïta

### Organitza:

GEI Igualada - EPS

### Contacte:

#### Telèfon:

Email: [eps.coordgeiigualada@udl.cat](mailto:eps.coordgeiigualada@udl.cat)

### Inici:

14 de d'abril de 2026



El Grau en Enginyeria Informàtica [ <https://www.grauinformaticaigualada.udl.cat/ca/> ] del Campus Igualada UdL [ [/sites/CampusIgualada/ca/](https://www.udl.cat/sites/CampusIgualada/ca/) ] va posar en marxa el passat curs 2024-2025 una nova iniciativa, el **GEI-IGD Company Talks**. La bona acollida tant per part de les empreses com dels estudiants ha fet possible que l'activitat es torni a programar aquest curs 2025-2026.

El principal objectiu del GEI-IGD Company Talks és preparar l'alumnat per a la seva inserció al mercat laboral, tot fomentant la relació entre els

estudiants de l'àmbit informàtic del Campus Igualada i les empreses del sector TIC del seu entorn. D'aquesta manera, es contribueix a reforçar els vincles entre la comunitat universitària i el teixit socioeconòmic de la comarca de l'Anoia.



L'activitat consisteix en presentacions d'uns 20 minuts que tenen lloc durant la pausa entre classes, de 10.50 a 11.15 h. En aquestes sessions, les empreses participants es dirigeixen als estudiants de tercer curs amb l'objectiu de donar-se a conèixer, establir un primer contacte i oferir oportunitats com pràctiques tutelades vinculades a la titulació, entre altres iniciatives.

En aquesta ocasió en visitarà l'empresa **CUBUS GAMES** [ <http://cubusgames.com/> ]

- Data: **dimarts, 14 d'abril**
- Hora: **de 10.50 h a 11.10 h**
- Nom de la persona que farà la presentació: **Jordi Solà**
- Breu presentació de l'empresa: **Cubus Games és una empresa igualadina fundada fa onze anys, pionera a l'Estat en el desenvolupament de videojocsjocs narratius (gamebooks). Es dediquen a crear solucions basades en joc per a diversos àmbits com el patrimoni cultural, el turisme, l'educació i projectes d'impacte social. Els seus últims llançaments han estat el videojoc de la sèrie 'Crims' i 'Lola Vendetta en la Universidad de la vida'.**

Podeu consultar les novetats i les properes sessions del GEI-IGD Company Talks la web de l'EPS i a les diferents xarxes socials.