



dijous, 18 de maig de 2023

# Ponència. Explotació de models de tasques per avaluar i garantir l'eficàcia durant la programació de programari interactiu

per Célia Martinie, professora associada d'informàtica a la Universitat de Tolosa III – Paul Sabatier (França)

## Informació de l'esdeveniment

### Lloc:

Aula 0.04 EPS

### Adreça:

Campus de Cappont

Escola Politècnica Superior

Jaume II, 69

### Preu:

Activitat gratuïta

### Organitza:

EPS - GRIHO

### Inici:

18 de de maig de 2023



En el marc de l'assignatura [Interacció Persona-Ordinador](#) [ <https://guiadocent.udl.cat/pdf/102017> ] del [Grau en Enginyeria Informàtica](#) [ <https://grauinformatica.udl.cat/ca/index.html> ], el proper dijous 18 de maig a partir de les 15.00h a l'aula 0.04 de l'EPS, **Célia Martinie**, professora associada en Informàtica de la [Universitat de Tolosa III – Paul Sabatier](#) [



<https://www.univ-tlse3.fr/> ] (França), oferirà la ponència ***Exploiting task models to assess and ensure effectiveness during the programming of interactive software.***

Assegurar el factor d'efectivitat de la usabilitat consisteix a garantir que l'aplicació permet als usuaris assolir els seus objectius i realitzar les seves tasques.

L'aplicació interactiva implementarà totes les funcionalitats necessàries i aquestes funcionalitats seran accessibles quan sigui necessari (per exemple, posades a disposició de l'usuari en un ordre compatible amb el necessari per assolir els objectius). Per tant, garantir l'eficàcia d'una aplicació interactiva requereix una descripció explícita dels objectius i les tasques dels usuaris.

L'únic mitjà per garantir que aquesta necessitat es compleixi requereix una descripció explícita dels objectius i les tasques dels usuaris. Els models de tasques són un dels pocs mitjans per descriure de manera explícita i exhaustiva les tasques de l'usuari en temps de disseny. Discutirem com entendre aquests objectius i tasques i com demostrar que una aplicació interactiva els admet tots.

---

## Célia Martinie

*Célia Martinie is Associate Professor in Computer Science at the University of Toulouse III – Paul Sabatier (France), where she leads the ICS (Interactive Critical Systems) research group. Her research focuses on engineering interactive systems and in particular, on methods, processes, techniques and tools for the design and development of large-scale interactive systems, while explicitly taking into account multiple properties (such as usability, reliability, safety, user experience...) in an even way. Since more than ten years, she is involved in projects with partners in the safety critical application domains. She participated to the specification of future interactive cockpits and their interactions, as well as to the modelling of operational states of civil aircraft (with direct support from and close collaboration with Airbus). She also contributed in research projects with CNES (French National Space Agency) on human-computer interaction for ground segment systems dealing with multiple aspects such as automation, operator's training and human error prevention. She is currently involved in the specification of the ground segment for the future operation center of the Guiana Space Center (CSG European space port). She is also the principal investigator of the TEAM UP project that recently started and that targets the design and development of post-stroke rehabilitation training systems. She co-authored more than 70 refereed publications in international conferences and journals. She is member of the IFIP Working groups 13.5 on Resilience, Reliability, Safety and Human Error in System Development and 13.2 on Methodology for User-Centered System Design.*

More details: <https://www.irit.fr/recherches/ICS/people/martinie/> [  
<https://www.irit.fr/recherches/ICS/people/martinie/> ]