



dijous, 23 de maig de 2019

Xerrada: "No Research, No Party. La IPO en el dia a dia d'Interactius, una agència d'UX" a càrrec de Tomàs Madroño, UX Designer

Informació de l'esdeveniment

Lloc:

Aula 0.04 EPS

Adreça:

Jaume II, 69

Preu:

Activitat gratuïta

Organitza:

GEI

Inici:

23 de de maig de 2019

Proper convidat a l'assignatura IPO de 2n curs del Grau en Enginyeria Informàtica [Descarregar imatge](#)

TOMÀS MODROÑO
UX Designer

No Research, No Party. La IPO en el dia a dia d'Interactius, una agència d'UX

Dijous, 23 de maig – 17.10 a 19.00 hores – Aula 0.04 EPS



Tomàs Modroño, UX Designer, Enginyer Tècnic en Informàtica de Gestió, especialitat Interacció Persona Ordinador per la UdL, Enginyer en Informàtica i Serveis i Màster en disseny multimèdia per la UAB serà el proper convidat a l'assignatura IPO de 2n curs del Grau en Enginyeria Informàtica el proper dijous 23 de maig, de 17.10 a 19.00 hores a l'aula 0.04 de l'EPS.

Porta barallant-se amb productes i serveis digitals des del 2007, començant com programador Front-endi reconduint la seva carrera cap a

l'apassionant univers de la Interacció Persona-Ordinador (IPO). Ha treballat en diferents sectors com: indústria, assegurances, centres de recerca, banca i sobre tot, el sector docent, com a universitats i centres d'educació superior.



A finals del 2016 es va unir a la família d'Interactius amb el rol d'UX Designer, assumint des de tasques de direcció de projectes, fins a l'execució de les tècniques i la metodologia del DCU: investigació, conceptualització, definició, disseny i avaluació.

Puntualment fa col·laboracions com a docent a les Escoles Universitàries Gimbernat(UAB), en qualitat de professor associat al CFGS Disseny d'aplicacions web, així com als cursos d'UX/UI Bootcampi DesignResearchde UXER School.

EL SEU LEMA: “Una interfície és com un acudit, si l'has d'explicar és dolenta”

HABILITATS: Analitzar, Detallar i Acabar