



dimarts, 14 de desembre de 2021

Xerrada. La música en els videojocs

Informació de l'esdeveniment

Lloc:

Disseny LAB

Adreça:

Escola Politècnica Superior

Campus Capponet - Jaume II, 69

Preu:

Activitat gratuïta

Organitza:

GDDITEC

Inici:

14 de desembre de 2021



En el marc de l'assignatura *Desenvolupament de Videojocs* del **Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives** [<http://www.graudissenydigitalitec.udl.cat/ca/>] (GDDITEC), coordinada pel professor Marc Fontanals, el **dimarts 14 de desembre**, a partir de les 17.10 hores, al DissenyLAB de l'EPS es durà a terme la xerrada: **"La música en els videojocs"**

La xerrada tractarà sobre els objectes sonors que formen part dels videojocs. L'abordament que es farà sobre la temàtica serà mitjançant l'explicació de la història dels videojocs i la relació que existeix entre la tecnologia que s'aplica en el funcionament del joc, i conseqüentment de la capacitat sonora que aquesta possibilita.

Veurem com el desenvolupament tecnològic de les plataformes i els sistemes de joc han possibilitat un avenç en la complexitat i el refinament de les sonoritats, i també ens fixarem en la importància que la música ha agafat en aquest àmbit tan concret i innovador dins d'una societat que viu envoltada tothora de sons. Ens centrarem a utilitzar tant els efectes sonors relacionats amb la interacció entre el jugador i la situació, com les bandes sonores que acompanyen la història del joc: jugarem amb tot l'entramat teòric-musical que envolta un videojoc.



Tot i tractar-se d'una xerrada adreçada als alumnes del GDDITEC, **és oberta a tothom qui vulgui participar-hi.**