

dijous, 09 de maig de 2024

Alumnes de l'EPS aconseguixen endur-se tres premis a la HackUPC 2024

Del 3 al 5 de maig es va celebrar una nova edició de la [HackUPC](https://hackupc.com/) [<https://hackupc.com/>], organitzada per l'associació d'estudiants HackersUPC al Campus Diagonal Nord de la Universitat Politècnica de Catalunya - BarcelonaTech (UPC)

La paraula hackathon és una combinació de les paraules "HACK", que significa la resolució creativa de problemes, i "MARATÓ". Aquests són esdeveniments fantàstics plens de creativitat, tecnologia i estudiants apassionats relacionats amb la tecnologia de diferents nivells d'habilitats que col·laboren i creen. Durant un període de temps determinat, els assistents treballen en EQUIPS per desenvolupar aplicacions, jocs, robots... literalment qualsevol cosa que vulguis CONSTRUIR I APRENDRE!

Alumnes de l'Escola Politècnica Superior de la Universitat de Lleida, molts d'ells integrants de [LleidaHack](https://lleidahack.dev/) [<https://lleidahack.dev/>], van participar en la hackató HackUPC, considerada el primer hackathon estudiantil d'Espanya i de les més importants d'Europa que, enguany recuperava el format presencial al 100%.

Hi van participar més de 750 alumnes d'arreu de tot el món (25 països) i els 17 participants de l'EPS van tornar a Lleida amb 3 premis i una menció a la butxaca després de 36 hores de programació!

El grup format per **Ferran Aran** i **Oriol Agost**, estudiants de 1r curs del Master en Enginyeria Informàtica van guanyar el premi de InditexTech i el 2n premi de la HackUPC.

El grup format per **Aleix Rosinach**, **Aida Chavero**, **Jonàs Salat** i **Laura Haro**, estudiants del Grau en Enginyeria Informàtica van guanyar el 3r premi de la HackUPC.

Finalment, el grup format per Ivan Pelegrí, Joel Lloret, Marc Martín, alumnes del Grau en Enginyeria Informàtica i Sebastià Jitaru, van rebre una menció especial de la ESA pel seu projecte.

