

Álvaro Santiago, alumne del Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives, crea i comercialitza un joc de cartes sorgit arran del seu TFG

L'alumne de la primera promoció del [Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives](https://graudissenydigitalitec.udl.cat/ca/) [<https://graudissenydigitalitec.udl.cat/ca/>] de l'Escola Politècnica Superior (EPS) de la Universitat de Lleida (UdL), Álvaro Santiago Borbón, ha comercialitzat, via Instagram, el joc de taula ASTERA, sorgit arran del seu Treball Final de Grau "Astera: construcción, desarrollo y equilibrio de un juego de cartas competitivo", dirigit per la professora Rosa Maria Gil Iranzo i presentat el passat 27 de juny.

Astera és un joc de cartes col·leccionable i competitiu que permet partides 1vs1, 2vs2 i tots contra tots, basat en herois i cartes ofensives, defensives i d'habilitats. El trobareu a [@play_astera](https://www.instagram.com/play_astera/) [https://www.instagram.com/play_astera/] a Instagram.

