

dilluns, 15 de maig de 2023

La professora de l'EPS, Íngrid Martorell, protagonista d'un videojoc dissenyat en el marc del programa CientifiKs en joc

Els alumnes de l'Escola El Serrallo de Tarragona, participants al programa, van triar la professora Íngrid Martorell com la científica protagonista

CientifiKs en joc [<https://cientificsenjoc.cat/>] és un programa educatiu virtual del Departament de Recerca i Universitats de la Generalitat de Catalunya adreçat a l'alumnat de 5è de primària de les escoles de Catalunya.

Durant el curs, les escoles participants han de dissenyar un videojoc sobre una investigadora catalana en actiu, enguany, tractant la recerca en temes d'energia des de diverses perspectives, de la mà de la investigadora escollida.

L'equip docent de l'**Escola El Serrallo** [<https://agora.xtec.cat/ceipserrallo/>] de Tarragona va ser una de les 14 escoles que va decidir participar i va triar a la Doctora en Enginyeria Química i professora agregada Serra Húnter a l'Escola Politècnica Superior de la Universitat de Lleida, com a la investigadora del seu projecte.



Íngrid Martorell, amb els alumnes de l'escola El Serrallo, participants al CientifiKs en joc

Així doncs, Íngrid Martorell, es el fil conductor del projecte del videojoc anomenat "L'Ingrid i les peces perdudes" on, l'Ingrid, acompanyada del seus companys de feina haurà de resoldre reptes i pistes per trobar les peces desaparegudes del RCE, el Radiative Collector and Emitter. Així podrà seguir amb la seva investigació: aconseguir aigua calenta i aigua freda sense electricitat.

La professora de l'EPS ha dut a terme una sèrie de trobades amb els estudiants per tal d'acompanyar-los en el procés de desenvolupament d'aquest projecte científic i lingüístic. A més a més, els alumnes també hauran de treballar la programació, la narrativa, escenaris, espais, el disseny gràfic i sonor, etc.

El pròxim 25 de maig es realitzarà la Gala final de lliurament de premis.

El projecte guanyador es traslladarà a un estudi informàtic per tal que es materialitzi com a joc, tot un valor afegit pels alumnes que veuran com passen a ser creadors de continguts digitals i no només simples consumidors.