

La professora de l'EPS, Luisa F. Cabeza, protagonista d'un videojoc dissenyat en el marc del programa CientifiKs en joc

Els alumnes de l'escola L'Estel de Sant Guim de Freixenet, participants al programa, van triar la catedràtica Luisa F. Cabeza com la científica protagonista

CientifiKs en joc [<https://cientificsenjoc.cat/>] és un programa educatiu virtual del Departament de Recerca i Universitats de la Generalitat de Catalunya adreçat a l'alumnat de 5è de primària de les escoles de Catalunya.

Durant el curs, les escoles participants han de dissenyar un videojoc sobre una investigadora catalana en actiu, enguany, tractant la recerca en temes d'energia des de diverses perspectives, de la mà de la investigadora escollida.

L'equip docent de l'escola **L'Estel de Sant Guim de Freixenet** [<https://agora.xtec.cat/ceip-estel-stguim/>] va ser una de les 14 escoles que va decidir participar (essent l'únic centre lleidatà en fer-ho) i va triar a l'enginyera industrial i catedràtica laboral de la UdL, Luisa F. Cabeza, com a la investigadora del seu projecte.



Luisa F. Cabeza, amb els alumnes de l'escola L'Estel, participants al CientifiKs en joc

Així doncs, Luisa F. Cabeza, es el fil conductor del projecte de videojoc on, els nens i nenes hauran de recercar com la Dra. Cabeza investiga sistemes per nodrir-nos d'energia que no depengui dels combustibles fòssils (gas, carbó i petroli) i ens ajudi en la lluita contra el canvi climàtic, com ara l'ús extensiu de l'energia del Sol, directament a través de les plaques o indirecta com l'eòlica o la hidràulica, i per això, l'enginyera ha dut a terme una sèrie de trobades amb els estudiants per tal d'acompanyar-los en el procés de desenvolupament d'aquest projecte científic i lingüístic.

A més a més, els alumnes també hauran de treballar la programació, la narrativa, escenaris, espais, el disseny gràfic i sonor, etc, en un entorn de recerca energètica, per la qual cosa els escolars hauran d'adquirir coneixements del medi i el llenguatge.

El pròxim 26 d'abril es realitza el lliurament final del document amb la proposta final de disseny del videojoc i el 25 de maig es realitzarà la Gala final de lliurament de premis.

El projecte guanyador es traslladarà a un estudi informàtic per tal que es materialitzi com a joc, tot un valor afegit pels alumnes que veuran com passen a ser creadors de continguts digitals i no només simples consumidors.